

8 - Gigantes de Mukha

Race: Ogre

Head Coach: Hallaalka

Nr	Name	Position	MA	ST	AG	AV	Skills and Injuries	MNG	CP	TD	Int	Cas	MVP	SPP	Value
1	Gran Mukha	Ogre	5	5	2	9	Cabeza Hueca, Golpe Mortifero, Cabeza Dura, Lanzar compaÑero de Equipo						1	5	140 000
2	Bulp	Ogre	5	5	2	9	Cabeza Hueca, Golpe Mortifero, Cabeza Dura, Lanzar compaÑero de Equipo			1				3	140 000
3	Rabioso Ogrm	Ogre	5	5	2	9	Cabeza Hueca, Golpe Mortifero, Cabeza Dura, Lanzar compaÑero de Equipo					1		2	140 000
4	Temible Nuffle	Ogre	5	5	2	9	Cabeza Hueca, Golpe Mortifero, Cabeza Dura, Lanzar compaÑero de Equipo								140 000
5	Violento Uruk	Ogre	5	5	2	9	Cabeza Hueca, Golpe Mortifero, Cabeza Dura, Lanzar compaÑero de Equipo					3		6	140 000
7	Bubu	Snotling	5	1	3	5	Esquivar, Agilidad Felina, Echarse a un Lado, Escurridizo, Canijo								20 000
8	Katchup	Snotling	5	1	3	5	Esquivar, Agilidad Felina, Echarse a un Lado, Escurridizo, Canijo								20 000
9	Moco	Snotling	5	1	3	5	Esquivar, Agilidad Felina, Echarse a un Lado, Escurridizo, Canijo								20 000
10	Chip	Snotling	5	1	3	5	Esquivar, Agilidad Felina, Echarse a un Lado, Escurridizo, Canijo								20 000
11	Chop	Snotling	5	1	3	5	Esquivar, Agilidad Felina, Echarse a un Lado, Escurridizo, Canijo								20 000
12	Plif	Snotling	5	1	3	5	Esquivar, Agilidad Felina, Echarse a un Lado, Escurridizo, Canijo								20 000
14	Pie	Snotling	5	1	3	5	Esquivar, Agilidad Felina, Echarse a un Lado, Escurridizo, Canijo								20 000

Total number of players next game: 12/12

Totals (excl TV for MNG players): 0 1 0 4 1 16 840 000

Induced Stars and Mercenaries	MA	ST	AG	AV	Skills	CP	TD	Int	Cas	MVP	SPP	Value

Inducements (for next match)	Team Goods
Bloodweiser Babes (0-2): ___ x 50 000	Rerolls: 2 x 70 000 = 140 000
Bribes (0-3): ___ x 100 000	Fan Factor: 0 x 10 000 = 0
Extra Training (0-4): ___ x 100 000	Assistant Coaches: 0 x 10 000 = 0
Halfing Master Chef (0-1): ___ x 300 000	Cheerleaders: 2 x 10 000 = 20 000
Wandering Apothecaries (0-2): ___ x 100 000	Apothecary: 0 x 50 000 = 0
Wizard (0-1): ___ x 150 000	Treasury: 60 000
Card budget: x 0	Team Value (incl MNGs value): 1 000 000
Gate:	Induced Value: 0
FAME:	Match Value (TV for match): 1 000 000

ROSTER BY
OBBLM

■ MNG ■ Journeyman □ New skill available ■ Stat upgrade ■ Stat downgrade

Please consider donating to the OBBLM project if you enjoy this software and wish to support further development and maintenance. For more information visit nicholasmr.dk